RIVIÈRE AU TONNERRE (LIEUX ET MONUMENTS 4)



RÉALISATEUR
Pierre Hébert

DURÉE DU PROGRAMME
7:56

ANNÉE
2011

LANGUE ORIGINALE
Sans dialogue

CATÉGORIE
Animation
Expérimental

SÉRIE
Places and Monuments

DESCRIPTION
Un exercice de regard intense sur une paroi rocheuse tournée près des chutes de Rivière-au-tonnerre sur la côte nord du fleuve St-Laurent. Une méditation sur l'opacité, sur les fissures qui peuvent ouvrir toutes choses et toutes situations sur l'infinité du sens. C'est le volet ontologique des épisodes de la série *Lieux et monuments* qui est un projet d'exploration des fissures qui lézardent n'importe quelle scène banale, n'importe quelle foule anonyme, n'importe quel monument oublié, et laissent s'infiltrer, jusqu'à l'éclatement, les constellations invisibles de l'Histoire.

FORMAT D'IMAGE
16:9

SON
Stéréo

FORMAT DE TOURNAGE
HD

MOTS CLÉS
Dessin, Animation, Superposition, Transformation, Fissure

THÈMES
Art et culture
Environnement