

# LABYRINTH

**RÉALISATEUR**

Owen Eric Wood

**DURÉE DU PROGRAMME**

2:30

**ANNÉE**

2022

**LANGUE ORIGINALE**

Sans dialogue

**CATÉGORIE**

Art vidéo

**DESCRIPTION**

En utilisant un processus unique de capture de couches de projections dans un espace tridimensionnel, Owen Eric Wood transforme l'espace en un labyrinthe d'architecture impossible.

**FORMAT D'IMAGE**

16:9

**SON**

Stéréo

**FORMAT DE TOURNAGE**

HD

---

**THÈMES**

Technologies et médias