

## RIVIÈRE AU TONNERRE (LIEUX ET MONUMENTS 4)

### RÉALISATEUR

Pierre Hébert

### DURÉE DU PROGRAMME

0:07

### ANNÉE

2011

### LANGUE ORIGINALE

Sans dialogue

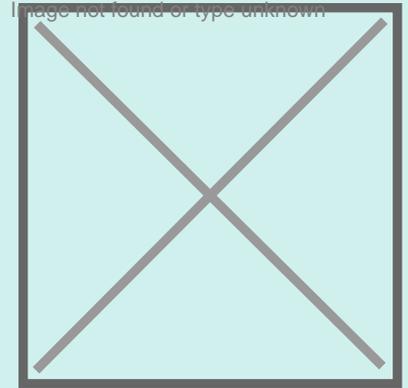
### CATÉGORIE

Animation

Expérimental

### SÉRIE

Places and Monuments



### DESCRIPTION

Un exercice de regard intense sur une paroi rocheuse tournée près des chutes de Rivière-au-tonnerre sur la côte nord du fleuve St-Laurent. Une méditation sur l'opacité, sur les fissures qui peuvent ouvrir toutes choses et toutes situations sur l'infinité du sens. C'est le volet ontologique des épisodes de la série *Lieux et monuments* qui est un projet d'exploration des fissures qui lézardent n'importe quelle scène banale, n'importe quelle foule anonyme, n'importe quel monument oublié, et laissent s'infiltrer, jusqu'à l'éclatement, les constellations invisibles de l'Histoire.

### FORMAT D'IMAGE

16:9

### SON

Stéréo

### FORMAT DE TOURNAGE

HD

---

### MOTS CLÉS

Dessin, Animation, Superposition, Transformation, Fissure

### THÈMES

Art et culture

Environnement