

# BOUCHE(S)

**RÉALISATEUR**

Mathieu Girard

**DURÉE DU PROGRAMME**

0:03

**ANNÉE**

2017

**LANGUE ORIGINALE**

Sans dialogue

**CATÉGORIE**

Animation

Image not found or type unknown

**DESCRIPTION**

Une bouche tenaillée par la faim donne naissance à un homme dans une pièce vide. La rencontre avec un morceau de viande le propulsera dans des sphères buccales insoupçonnées, plongeant l'homme dans une série d'anecdotes visuelles et sonores. Ralliant plusieurs techniques d'animation, cette courte expérience filmique nous fait voyager à travers différents tableaux inspirés de la bouche comme organe d'absorption de la nourriture.

**FORMAT D'IMAGE**

16:9

**SON**

5.1

**FORMAT DE TOURNAGE**

HD

---

**INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES**

Techniques : animation en volume, rotoscopie, pixilation, dessin animé 2D, peinture animée

**MOTS CLÉS**

Expérimentation, corps, viande, couleur, protestation

**THÈMES**

Art et culture